

OBWIESZCZENIE

Na podstawie art. 42ab ust. 2 ustawy z dnia 13 października 1995 r. Prawo Łowieckie (Dz. U. z 2025 r., poz. 539 ze zm.), w związku z kalendarzem polowań w sezonie łowieckim 2025/2026, nadesłanym przez Koło Łowieckie „Jastrząb Pruchna” dla obwodu łowieckiego nr 182

zawiadamiam

że na terenie obwodu łowieckiego nr 182 – Koło Łowieckie „Jastrząb Pruchna” planuje polowanie zbiorowe - informacja o terminie polowania stanowi załącznik do niniejszego obwieszczenia.

Ponadto Urząd Miejski w Strumieniu informuje, że:

- Właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż 3 dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego, może zgłosić sprzeciw wraz z uzasadnieniem do Burmistrza Strumienia. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomość przez podanie dokładnego adresu, a w przypadku gdyby takiego adresu nie było - numeru działki ewidencyjnej i obrębu.
- Burmistrz Strumienia zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego o wniesionym przez właściciela, posiadacza albo zarządcę gruntu sprzeciwie do organizowanego polowania zbiorowego, przekazując mu ten sprzeciw wraz z uzasadnieniem.
- Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonywanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi.
- Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego obowiązany jest przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego oznakować obszar tego polowania tablicami ostrzegawczymi.

Niniejsze obwieszczenie zostaje podane do publicznej wiadomości w sposób zwyczajowo przyjęty poprzez umieszczenie: na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Strumieniu, na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Strumieniu oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Strumieniu.

Załącznik:

1. Kalendarz Polowań Koła Łowieckiego Jastrząb Pruchna

Z up. Burmistrza
Paulina Pasierbek
Kierownik Referatu
Ochrony Środowiska i Rolnictwa
/podpisano elektronicznie/